

## 5. procházka

# VÝSTUP NA NEJVYŠŠÍ MÍSTO ČERNOŠIC

Pojďme si tentokrát opět udělat výšlap a kam jinam bychom stoupali, než na nejvýše položené místo Černošic – kopec Babka 364 m. Ráda bych tak i navázala na výzvu starostky Sokola Dany Pánkové „Obejdeme společně Českou republiku za měsíc únor?“

Budete-li vycházet z ulice Libušina, jedná se o 1 km s převýšením necelých 100 m, samozřejmě půjdete-li ze zdola, výšlap se prodlouží o jednu tolik. Aby dětem cesta rychleji ubíhala, budou mít za úkol hledat pařezy, na některých z nich umístím kameny s namalovaným obrázkem zvířátka. Dohromady bude 12 kamenů -12 zvířátek. Děti budou mít za úkol poznat zvíře a něco o něm říci – jakou řečí mluví, kde žije a předvést třeba i nějaký pohyb pro dané zvíře typický.

Minulý týden jsem vám zadala namalovat kamínky. Pokud ještě žádné nemáte, zkuste cestou ze školky najít a doma namalovat. Vyberte jeden z nich, který na kopci Babka zanecháte jako dárek pro skřítky na krásném majestátním pařezu. (viz foto) Zároveň se můžete zapojit do celorepublikové akce „KAMÍNKY“, kterou najdete na facebooku se všemi informacemi.

V cíli na kopci Babka se nachází mýtina, školka pro nové stromečky a také krmelec pro zvířátka. Máte-li doma stará jablíčka, mrkev nebo žaludy či kaštiny, vezměte je s sebou a zanechte v krmelci.

Také si nahoře můžete s kamínky zahrát pár her:

1. HOD NA CÍL – určíme místo do kterého se budeme strefovat (strom, pařez, větší kámen atd.)
2. HOD CO NEJBLÍŽE K CÍLI – tentokrát si vytvoříme z klacíků tvar (čtverec, trojúhelník) a snažíme se z větší dálky trefit do tvaru – vyhrává ten, kdo se trefí nebo kdo je tvaru nejbližší
3. HÁDÁNÍ RUKY – dáme si kamínek do jedné z ruky a druhý hádá, ve které kamínek je
4. POSTŘEH – tuto hru je lépe hrát ve 3, jelikož jeden vždy startuje (říká „ted“), ostatní dva hráči mají ruce za zády a ve chvíli, kdy třetí hráč řekne „ted“, snaží se co nejrychleji vzít kamínek, který jsme položili na zem nebo na pařez.
5. SKÁKÁNÍ PANÁKA – klasická hra na panáka, kterou si zjednodušíme tím, že žádného nebudeme malovat, jen si řekneme kterými skoky k hozenému kamínku před námi musíme doskakat. Určitě vás napadnou i další hry!



