

4. procházka

Na okraj Černošic a ještě dál

Procházku na okraj Černošic jsem vybrala záměrně, stále jsme se pohybovali ve dvou částech Černošic – Horních Černošicích a na Vráži, kde proběhlo několik bojovek i procházek. Nyní vás zvu do třetí části, do Mokrops a kousek dál. Mokropsy jsou nejstarší zmiňovanou částí Černošic – první zmínky pochází z roku 1088 z listiny Vyšehradské kapituly.



Nezůstaneme ale u historie, děti chtějí zážitky, proto se vydejme od pláže v Mokropsích, kde můžeme nechat auto, nahoru na železniční most.

Přechod mostu, kde jezdí vlaky a pod nohama vidíme řeku, může být pro někoho velkým zážitkem. Z mostu máme krásný výhled na Všenory, Mokropsy, na Berounku a po levé straně uvidíme Kadečkův mlýn, který vznikl už v 2. polovině 14. století a od roku 1923 je v mlýně zbudována hydroelektrárna.

Hned máme námět na vyprávění – o mlýně, k čemu dříve mlýny sloužily, kde se stavěly a proč, jaké známe pohádky (Princezna ze mlejna) a třeba, že blízko mlýna žije ve vodě vodník. Kdo je vodník, znáte nějakého z pohádky?



Přejdeme-li most, možná se na louce na druhé straně budou pást koníci a zajdeme se také podívat k jezu. Zkuste zde najít pěkné kamínky, na které by se dalo dobře malovat. Nasbírané vezměte domů, dobře je umyjte a nechte uschnout. Do příští procházky namalujte alespoň na jeden kamínek obrázek.

Kromě hledání kamínku si zde můžete zahrát hry na vodníka:

1. HRA

- vodník má rád pentle (vezmeme si z domova barevné stužky), pentle si zastrčíme za rukáv, kalhoty, může nám třeba vyčuhovat z kapsy. Ten kdo je vodník se snaží pentle získat – běhačka.

2.HRA

- vodník chytá lidi ve vodě a jejich dušičky si schovává do hrníčků – klasická honička, kdo je chycený zůstane stát na místě, jiný ho může dotekem oživit.

3. HRA

- vodníci nosí na hlavě zelený klobouček – snaha sebrat čepici určenému vodníkovi. Komu se to povede, stává se vodníkem a začíná nová honička